

# Smart MX

## Guía rápida de uso

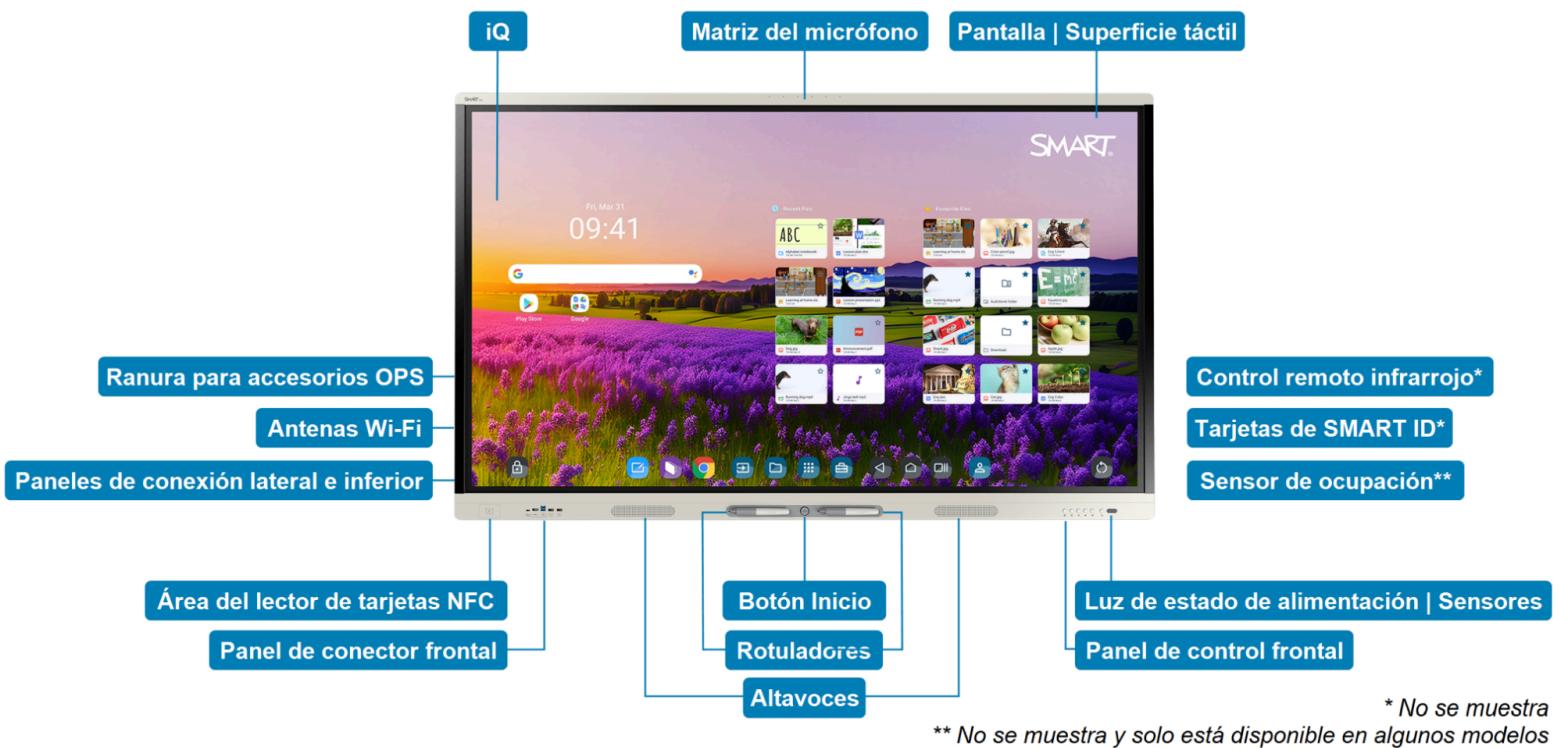


IES Gerald Brenan  
Equipo TDE  
Sep 2025



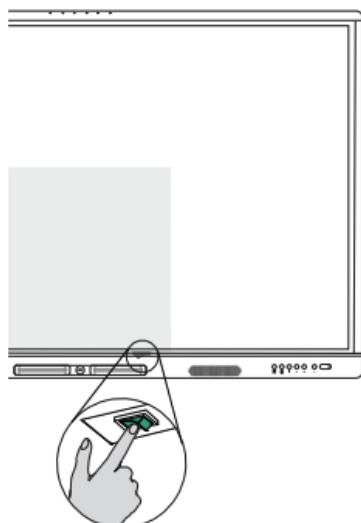
CamScanner

## Esquema de la pantalla:



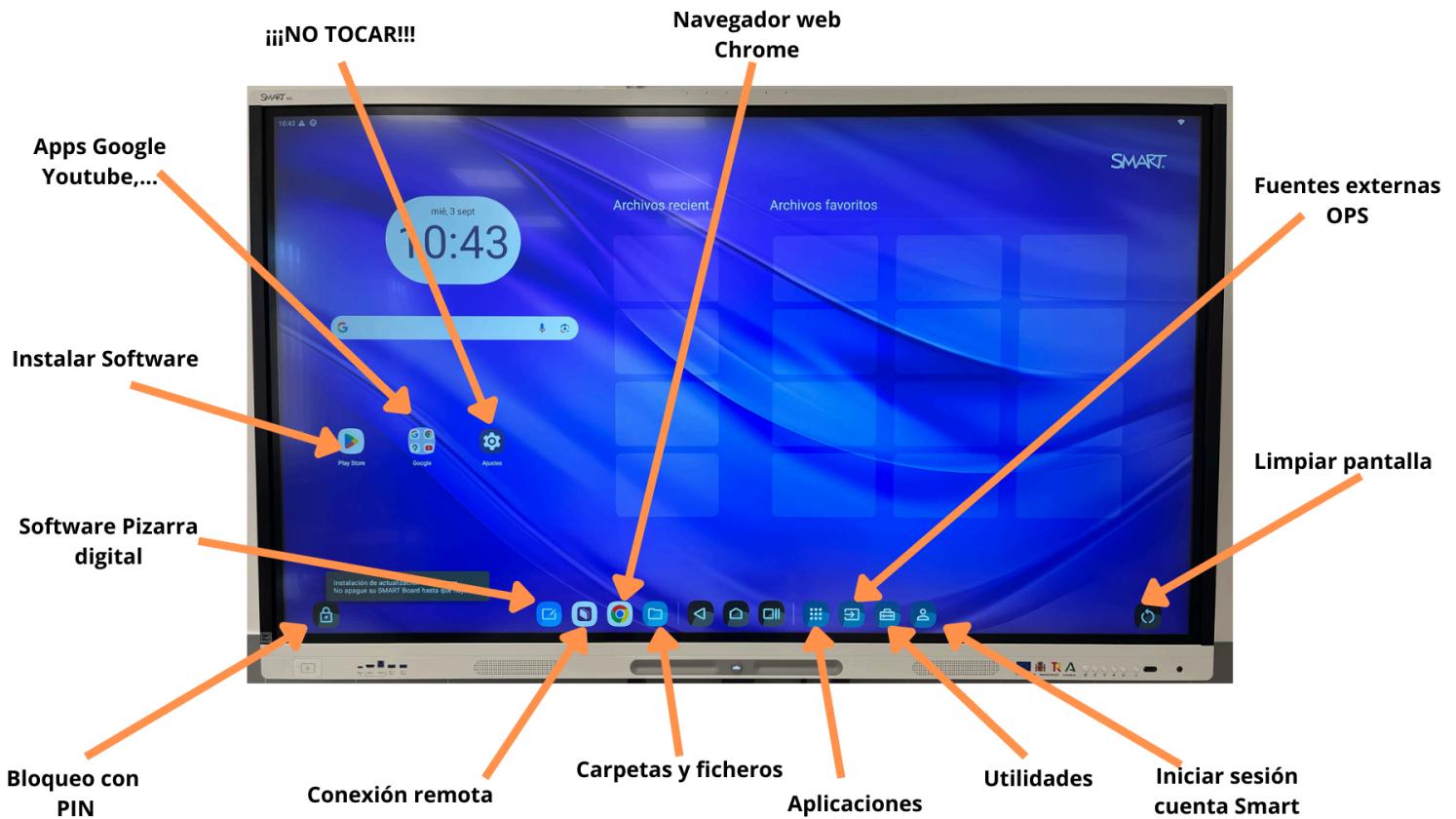
La pantalla viene con el sistema operativo iQ que es una versión adaptada de Android, el mismo de los teléfonos móviles. Por otro lado, cuenta con un mini PC acoplado (OPS) con el sistema operativo EducandOS y Microsoft Windows.

En la parte posterior se encuentra el botón de alimentación principal:



La idea es no usarlo nunca, ya que en el **panel de control frontal** se encuentra el botón de encendido y apagado rápido.

## Interfaz de usuario principal de iQ:



Nota: Si en algún momento nos encontramos en alguna aplicación a pantalla completa y queremos volver a esta pantalla inicial, solo hay que pulsar el botón físico **INICIO**, que se encuentra en la parte inferior central:



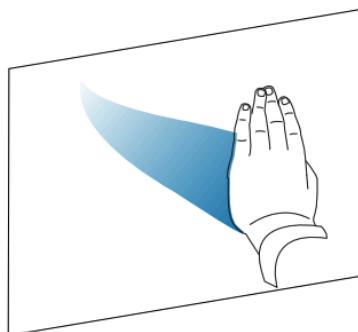
## Software Pizarra Digital:

Se usa esta aplicación para poder escribir o dibujar en la pizarra digital. Pueden escribir varias personas a la vez. Para poder escribir con el dedo hay que seleccionarlo pulsando en el ícono que se muestra en la siguiente imagen:

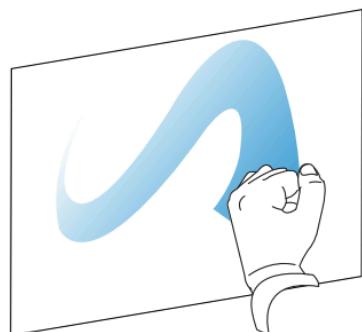


Para borrar la tinta digital podemos realizar uno de los siguientes gestos:

*Borrar con la palma de la mano*

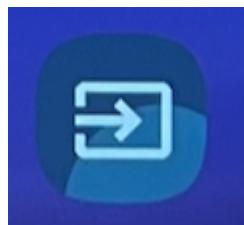


*Borrar con el puño*

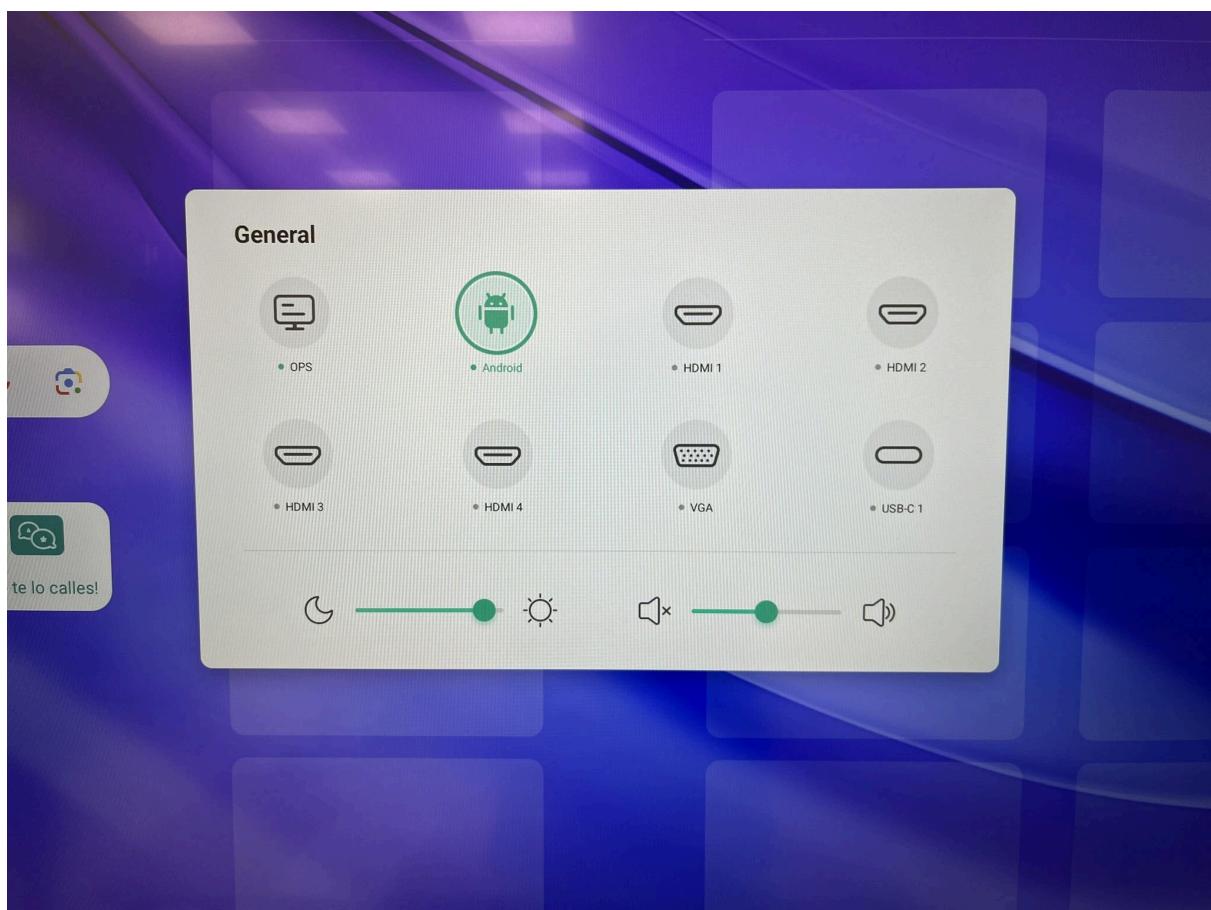


## OPS:

Para poder acceder al OPS, mini PC incorporado con EducandOS, hay que pulsar en el icono de la pantalla principal correspondiente o en el botón físico del panel frontal (ambos muestran la misma imagen):



Una vez pulsado aparece la siguiente pantalla, ahora simplemente se pulsa en el icono que pone OPS, en algunas pantallas pone PC:



A continuación esperamos un momento y la pantalla mostrará la salida que le proporcione el OPS:



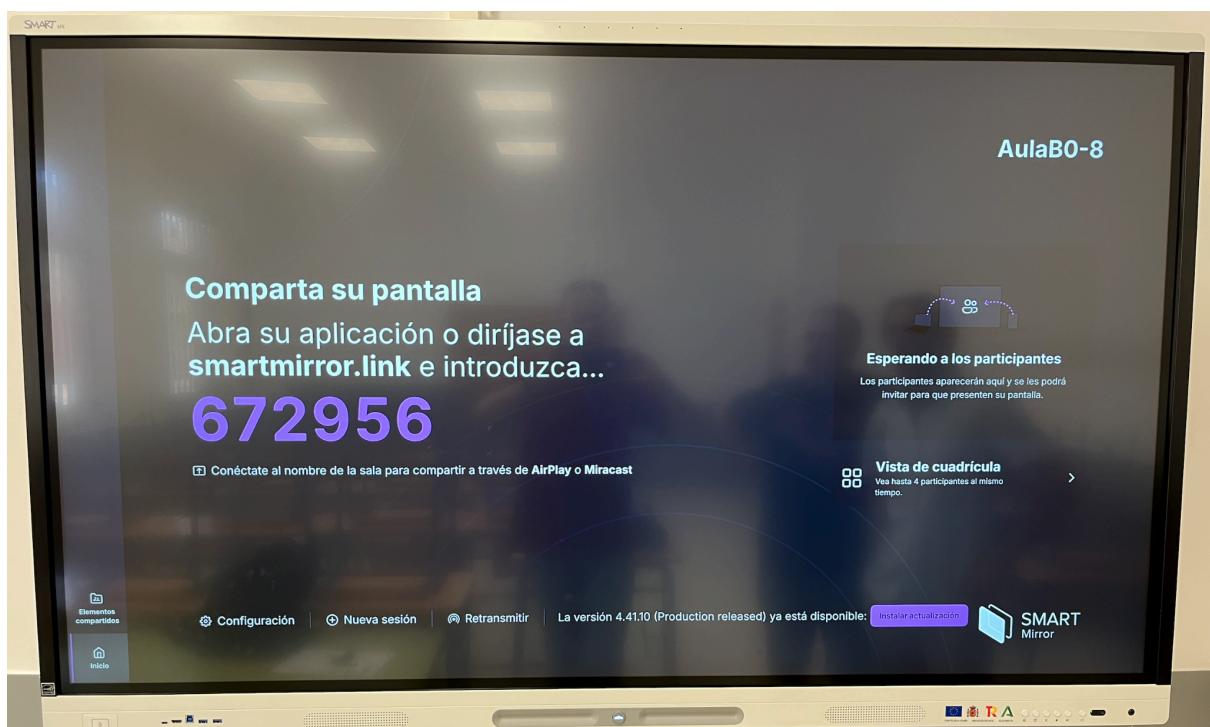
Para volver, simplemente se pulsa el botón físico **Inicio**:



## Conexión Remota:

Podemos compartir la pantalla entera o alguna ventana de nuestro PC, portátil, tablet, iPad o smartphone con la Smart MX y viceversa. Tanto para una opción como para la otra se hace por medio de un código de conexión. Para realizar esta conexión tenemos que utilizar el navegador Chrome (con Firefox no funciona). Por otro lado, si se quiere, se puede instalar una aplicación específica para realizar esta tarea aunque no es compatible con los sistemas Linux como EducandOS. Soporta también AirPlay de Apple. Esta función de compartir pantalla es muy útil si utilizamos nuestros propios dispositivos en el aula y queremos proyectar, ya que no es necesario utilizar ningún cable.

Una vez que se pulse el icono de conexión remota aparecerá una pantalla como la siguiente con un código de conexión único:



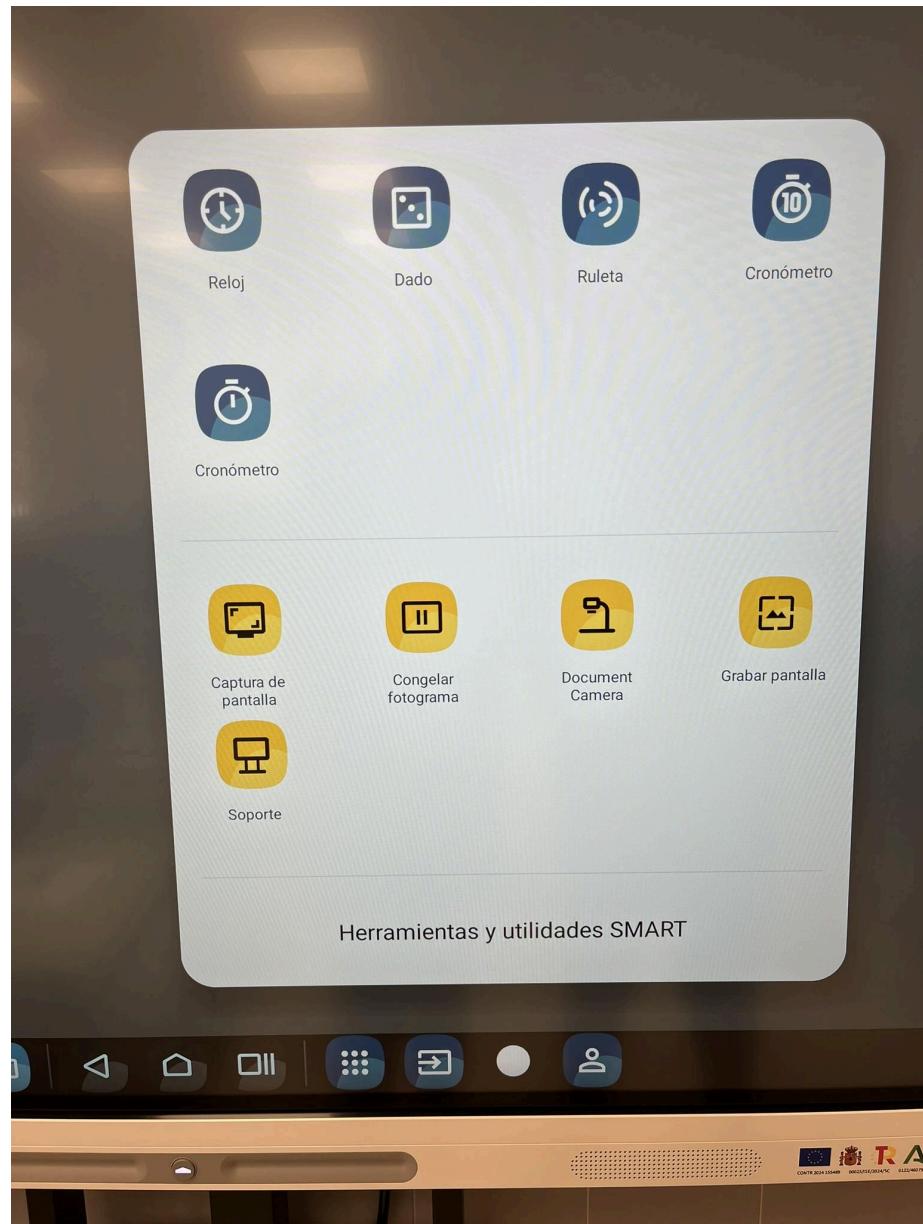
Este código habrá que introducirlo en la aplicación del dispositivo remoto para acceder a la pantalla. En el caso de utilizar Chrome, habrá que acceder primero al sitio web:

<https://smartmirror.link>

En este mismo sitio web están disponibles las apps específicas en el caso de no querer utilizar Chrome.

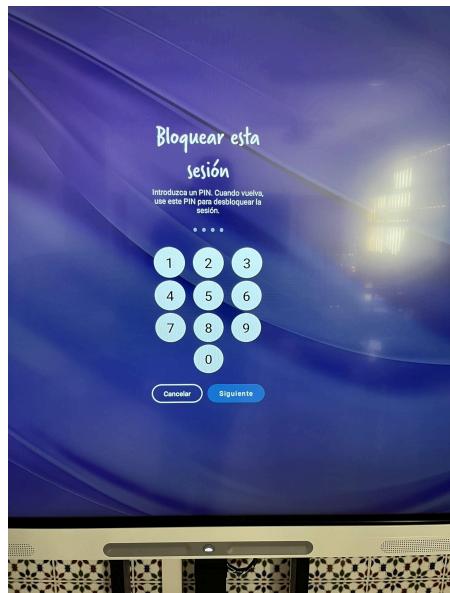
## Utilidades:

La pantalla cuenta con una serie de utilidades que pueden resultar interesantes en muchas clases, como por ejemplo un cronómetro, un dado, una ruleta, ... Todos ellos configurables. Por ejemplo, podemos seleccionar un dado con 12 caras.



## Código de bloqueo:

La pantalla cuenta con la posibilidad de bloquearla por medio de un código PIN de 4 dígitos:



Para desbloquearla habrá que introducir el mismo código. Si nos encontramos la pantalla ya bloqueada y no conocemos el código de desbloqueo, podemos anularlo y reiniciarla pulsando el botón **Limpiar** que se muestra en la propia pantalla de desbloqueo, esta operación tarda tan solo unos segundos:

